BUGGY BOY

BUGGY BOY

BUGGY BOY is the ultimate driving challenge. Be prepared for the bumplest ride of your life, over 5 of the roughest courses ever devised for 4 wheels. You must race across terrain littered with boulders, trees, brickwalls and fences whilst following the rough outline of the track through narrow valleys, across even narrower bridges and through dark tunnels.

Use your skills to dodge these obstacles or jump over them by hitting the logs that lie across the track, sending your Buggy soaring through the air. Driving over tree stumps and small rocks will tilt your Buggy onto two wheels allowing you to squeeze through narrow gaps; but don't oversteer, as you will lose control and return to 4 wheel drive!

The course is not your only enemy. The clock is ticking and you will be disqualified from the race if you do not complete each leg in the allowed time limit. Extra time for the next. leg can be collected by driving through the dangerously placed "time" gates.

Additional points are scored by collecting the flags and driving through the score gates. Collecting the flags in the specified order will give you a larger bonus, as will bumping into the football!

BUGGY BOY

BUGCY BOY est l'épreuve de conduite la plus périlleuse qui soit. Attendez-vous à la ballade la plus pieine de cahots de votre vie sur 5 des parcours les plus rudes jamais concus pour des roues. Il vous faut foncer à travers un terrain jonché de grosses pierres, d'arbres, de murs en briques et de barrières tout en suivant le tracé grossier de la piste à travers des vallées étroites, sur des ponts encore moins larges et dans des tunnels obscurs.

Utilisez toute votre adresse pour éviter ces obstacles ou sautez par-dessus en heurtant les souches qui gisent en travers de la piste, en faisant bondir en l'air votre Buggy. La conduite sur ces souches d'airbres et petits rochers fera basculer votre Buggy sur deux roues, ce qui vous permettra de franchir les passages étroits; mais ne braquez pas trop, car vous perdriez le contrôle du véhicule et retomberiez sur 4 roues.

Le parcours n'est pas votre seul ennemi. Le tic-tac de l'horloge est inexorable et vous serez mis hors-course si vous n'accomplissez pas chaque étape dans les délais impartis. Il est possible d'acquérir un bonus de temps pour l'étape suivante en passant par les portes "temps" dangereusement situées.

Des points supplémentaires sont acquis en ramassant des drapeaux et en passant par les portes "score". Le ramassage des drapeaux dans l'ordre indiqué vous donnera un important bonus, de même que le fait de heurter le ballon.

BUGGY BOY

BUGGY BOY die echte Herausforderung für Rennfahrer!
Mach Dich gefaßt auf die holprigste Fahrt Deines Lebens,
auf 5 der schwierigsten Strecken, die je mit 4 Rädern
bewältigt wurden. Das Rennen geht über ein Gelände mit
riesigen Felsblöcken, Bäumen, Mauern und Zäunen, durch
die wildesten Schluchten, über schmale Brücken und durch
stockfinstere Tunnels.

Du Wirst Deine ganzen Fahrkünste brauchen, um diesen Hindernissen auszuweichen oder sie mit einem gekonnten Anlauf zu überspringen. Wenn Dein Buggy auf Baumstrünken und Felsbrocken auffährt, neigt er sich zur Seite und fährt auf zwei Rädern weiter, so daß Du Dich auch durch die engsten Spalten zwängen kannst. Dabei darfst Du nur nicht übersteuern, da der Wagen sonst außer Kontrolle gerät und wieder auf 4 Räder zu stehen kommt.

Aber die waghalsige Strecke ist nicht Deine einzige Sorge. Die Uhr tickt unbarmherzig, es ist eine Rennen gegen die Zeit. Wenn Du es nicht schaffst, die einzelnen Rennstrecken in der vorgesehnene Zeit zu absolvieren, wirst Du disquali-fiziert. Zusätzliche Zeit für die nächste Strecke kannst Du Dir ergattern, wenn Du es wegst, durch die gefährlichen Zeit-Tore zu fahren.

Weitere Punkte werden Dir gutgeschrieben, wenn Du Flaggen einsammelst und durch die Punkte-Tore saust. Das Einsammeln der Flaggen in einer bestimmten Reihenfolge bringt Dir einen noch höheren Bonus ein, und dasselbe gilt, wenn Du mit dem Fußball zusammenprallst.

When the going gets tough, put your foot to the floor (finger on the button?), and get ready for more thrills and spills than ever before.

Playing Instructions

Spectrum
Pre-defined Keys
P = Up L = Down X = Left C = Right Space = Fire
or re-definable Keyboard

Joystick Controls
Change Gear: Fire & Up - High Gear
Fire & Down - Low Gear

Left = left Fire & Left = fast left Fire & Right = right Fire & Right = fast right

Amstrad
Joystick or redefinable keyboard

Joystick control:

In - Acceler:

 Commodore
 Up
 - Accelerate

 Joystick port 2 only
 Down
 - Decelerate

 Joystick port 2 only
 Left
 - Turn left

 Atari 5T
 Right
 - Turn right

 Joystick only
 Fire
 - Change gear

© 1987 Taito Corporation Developed by TATSUMI

Lorsque la situation devient difficile, placez votre pied sur le plancher (doigt sur le bouton?) et soyez prêt pour des émotions et des culbutes encore plus sévères que les précèdentes.

Instructions de jeu

Spectrum

Pour changer de vitesse: Feu et vers le haut - Vitesse rapide Feu et vers le bas - Vitesse lente

A gauche = vers la gauche Feu et à gauche = rapidement vers la droite Feu et à droite = rapidement vers la droite | Feu et à droite = rapidement vers la droite |

Amstrad
Manette ou clavier redéfinissable Commande par menette:
Commodore
Manette porte 2 seulement
Bas - decélèrer
Gauche - Tourner à gauche
Atari ST Droite - Tourner à droite
Manette seulement Feu - Changement de vitess

© 1987 Taito Corporation Developed by TATSUMI

Spectrum
Gangschaltung: Feuer & Hoch – Hoherschalten
Feuer & Runter – Runterschalten

Links = links
Rechts = rechts
Feuer & links = Mit Gas nach links
Feuer & rechts = Mit Gas nach rechts

Schneider
Joystick oder definierbare Tasten

Joystickmanöver:

Joystick oder definierbare Tasten

Commodore
Nur Joystick (Anschlußplatz 2)
Nur Joystick
Nur Joystick
Nur Joystick

Atari ST
Nur Joystick

Nur

Atari ST Nur Joystick

© 1987 Taito Corporation Developed by TATSUMI

All rights reserved worldwide. Unauthorised copying, lending, broadcasting or resale without the express written permission from Elite Systems Ltd. is strictly prohibited.

Guarantee

This software product has been carefully developed and manufactured to the highest quality standards. Please read carefully the instructions for loading which are included. If for any reason you have difficulty in running the program, and believe that the tape is defective, please return it directly to the following address:

Customer Services Dept. Elite Systems Ltd. Eastern Avenue, Eastern Avenue, Lichfield, WS13 6RX, England Telex 336130 ELITE G

Our Quality Control Department will test the product and supply an immediate replacement at no extra cost. Please note that this does not affect your statutory rights.

Tous droits réservés dans le monde entier. La copie, le prêt, la diffusion radiotélévisée ou la revente sans autorisation expresse écrite d'Elite Systems sont strictement interdits.

Garantie

Ce logiciel a été mis au point et fabriqué dans le respect des normes de qualité les plus strictes. Veuillez lire avec soin les instructions de chargement jointes. Si pour une quelconque raison vous avez des difficultes à exécuter le programme et pensez que la bande est défectueuse; renvoyez-le directement à l'adresse suivante:

Customer Services Dept., Elite Systems Ltd., Eastern Avenue, Lichfield, WS13 6RX, England Télex: 336130 ELITE G

Notre Département du Contrôle de Qualité essaiera le produit et vous fournira immédiatement et gratuitement un produit de remplacement. Notez par ailleurs que cela n'affecte en rien vos droits légaux.

Alle Rechte weltweit vorbehalten. Jegliches Kopieren, Vervielfältigen, der Verleih und Wiederverkauf sowie die Verbreitung und öffentliche Vor-führung sind ohne die vorherige ausdrückliche und schriftliche Zustimmung von Eilte Systems Ltd. strengstens untersagt.

Garantie

Garante
Das vorliegende Softwareprodukt ist nach den höchsten Qualitätsanforderungen sorgfältig entwickelt und hergestellt worden. Den beiliegenden
Anleitungen zum Laden des Programms ist genau Folge zu leisten. Sollten
aus irgendwelchen Gründen Schwierigkeiten beim Betreiben des Programms auftreten, und liegt die Vermutung nahe, daß das Band defekt ist,
senden Sie dieses bitte an die folgende Anschrift.

Customer Services Dept. Elite Systems Ltd Eastern Avenue Lichfield WS13 6RX, England Telex 336130 ELITE G

Unsere Qualitätskontrollabteilung wird das Produkt testen und Ihnen sofort einen kostenlosen Ersatz zukommen lassen. Ihre Rechte werden dadurch in keiner Weise eingeschränkt.

General Alexander Bonn, C.I.F. US forces in Central America, has been seared by a baind of revolutionairies and field captive in its computer of the property of the control of the contro

trained marksmen and combatiers. determined to stop you. It soon becomes apparent that you lack the supplies to win. but with through you becomes apparent that you lack the supplies to win. but with through you are the last with the supplies of the suppl

IKARI WARRIORS

Une groupe de révolutionnaires s'est empare du géneral Alexander Bonn. des forces americanes C.1.F. en Aphreque certifale, et le manifent lance un signal de défensée que votre copain et vous avex reçu.

Votre avoin s'eras d'ans la denstée de la jungle a une certaine distance du signal de défensée que votre copain et vous avex reçu.

Votre avoin s'eras d'ans la denstée de la jungle a une certaine distance du signal de défensée que votre copain et vous avex reçu.

Votre avoin s'eras d'ans la denstée de la jungle a une certaine distance du prise de la companitation de la companitati

IKARI WARRIORS

General Alexander Bonn der C.I.F. US Streitvräte in Mittelamenka ist von einer Bande von Revolutionsran geschnapt worden und wird jetzt in seinem eigenen Neurolugarier als Gelangener behandelt. Bevor er den die Deutschaffe von Revolutionsran geschnapt worden und wird jetzt in seinem eigenen Haupftquarier als Gelangener behandelt. Bevor er den die Deutschaffe von Kumpel aufgelangen haben. Sie Aberichert abgeschaft die EGA-Diskette in Laufwerk Bilegen und RETURN drücken. Den Flugzeig macht im dichten Dischungel in einiger Enterhung von Haupftgande in der Scholbskette in Laufwerk Bilegen und RETURN drücken. Den Flugzeig macht im dichten Dischungel in einiger Enterhung von Haupftgande in der Scholbskette in Laufwerk Bilegen und RETURN drücken. Den Flugzeig macht im dichten Dischungel in einiger Enterhung von Haupftgande in der Geschlichtung der Gesch



INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT
Commodore 64 (Cassette)
SHIFT RUN/STOP sur la position
correct du compteur.
Commodore 64 (Disc)
LOAD"".8;1
Amstrad (Cassette)
CTRL et ENTER sur la position
correct du compteur.
Amstrad (Disc)
RUN".Menu" Ensuite choissisez.
Spectrum (Cassette)
LOAD"" sur la position correct
du compteur. Counter position.

Commodore 64 (Disc)
LOAD"**,8,1
Amstrad (Cassette)
Press CTRL & ENTER keys at correct Press CIHL & ENTER REPS & CONTROL
counter position.
Amstrad (Disc)
RUN"menu" then select game.
Spectrum (Cassette)
LOAD" at correct counter position.
Note that Bugyyboy & Dragons Lair for
the spectrum are multi-load games,
please follow on-screen instructions.

LADEANLEITUNG
Commodore 64 (Cassette)
SHIFT - RUN/STOP An der korrekten
Zahlerposition.
Commodore 64 (Disc)
LOAD***.8.1
Amstrad/Schneider (Cassette)
CTFL und ENTER An der korrekten
Zahlerposition.
Amstrad/Schneider (Disc)
RUN'menu" dan das spiel wahlen.
Spectrum (Cassette)
LOAD****An der korrekten Zahlerposition.

, and grace y laid vast riches at her feet and pleaded most earnestly toess Daphne refused them all. For her heart had long ther . . . Dirk the Daring, the King's champion and bravest

me shalt. . ?

Move carefully down the ramp and jump onto the disk. Ride the disk down through the shalt. Ramps that lead to the dungeons will appear at the side of the stone shalt and the disk will stop for a short lamp of the stone shalt and the disk will stop for a short lamp. One of Single's most fearsome creatures an Air Genie guards the shalt against intruders.

Be wary. You can defeat this conjured creature if you keep to the centre the disk and move into the gusts of wind.

with spectres from your more security of the spectres from your more spectres from your more spectres from you avoid these visions of doom or will you perish hideously in their Can you avoid these visions of doom or will you perish hideously in their fract too soon or too

will earn Bonus Dirks (extra lives) after completing the weapons room one dirk for each screen completed after that up to a maximum of five (you will need them).

DRAGON'S LAIR & BLUTH GROUP, LTD are registered trademarks owned by and used under licence Bluth Groups Ltd; © 1983, 1986 & 1987 Bluth Groups Ltd; Character Designs © 1983 Don Bluth; All rights reserved.

DRAGON'S LAIR

Gef ready to conquer the bitazing interno, move to me tens on the sample. The plantage internor is the sample of the plantage internor is the sample internor to represent the sample internor to the sample i suggestion of the secursed place and you could plunge into the eborn of the country of the count

Singés conjuired creatureis luins in the shaft.

Nois somrez de la Salte aux rentacues par la pune sinue. Sur le Caran

Dirk signified. The game is deadly and the prize is your life. Battle Singes

Le deuxeme disque tombant vous emportera jusqui au dernier étage des

Le deuxeme disque tombant vous emportera jusqui au dernier étage des

Le deuxeme disque tombant vous emportera jusqui au dernier étage des

Le deuxemen disque tombant vous emportera jusqui au dernier étage des

Le deuxemen disque tombant vous emportera jusqui au dernier étage des

Le deuxemen disque tombant vous emportera jusqui au dernier étage des

Le deuxemen disque tombant vous emportera jusqui au dernier étage des

Le deuxemen disque tombant vous emportera jusqui au dernier étage des

Le deuxemen disque tombant vous emportera jusqui au dernier étage des

Le deuxemen disque tombant vous emportera jusqui au dernier étage des

Le deuxemen disque tombant vous emportera jusqui au dernier étage des

Les deuxemen disque tombant vous emportera jusqui au dernier étage des

Les deuxemen disque tombant vous emportera jusqui au dernier étage des

Les deuxemen disque tombant vous emportera jusqui au dernier étage des

Les deuxemen disque tombant vous emportera jusqui au dernier étage des

Les deuxemen disque tombant vous emportera jusqui au dernier étage des

Les deuxemen disque tombant vous emportera jusqui au dernier étage des

Les deuxemen disque tombant vous emportera jusqui au dernier étage des

Les deuxemen disque tombant vous emportera jusqui au dernier étage des

Les deuxemen disque tombant vous emportera jusqui au dernier étage des

Les deuxemen disque tombant vous emportera jusqui au dernier étage des

Les deuxemen disque tombant vous emportera jusqui au dernier étage des

Les deuxemen disque tombant vous emportera jusqui au dernier étage des

Les deuxemen disque tombant vous emportera jusqui au dernier étage des

Les deuxemen disque tombant vous emportera jusqui au dernier étage des lances vous emporterations. Vous seux emportera du disque pascr

Justine de la comparation de la colline Retournez au bas de la crête etroite se la rampe de bois. Sautez et la victoire est à vous (ainsi que la coesse Daphnee)

princesse Daphnée)

Marque
Mar

fommes suplémentaires ous bénéficierez d'hommes de main supplémentaires (Bonus Dirks) après voir passé les épreuves dans les Donjons du Roi Lézard, ensuite, vous urez droit à un bonus par écran réussi. le maximum étrant fixé à 5 (Yous n aurez grand besoin!)

DOUBEZ alors entrer vos - mentre reconstructure.

Commandes
Spectrum. C64 et Amstrad Schneider
Spectrum. C64 et Amstrad Schneider
Vous pouvez uitlieser indifferement le clawer ou la manette de jeu
TOUCHE CLAVIER MANETTE DE JEU FONCTION
TOUCHE CLAVIER MANETTE DE JEU FONCTION
Deplacement à gauche
Deplacement a gauche
Lectan
M Arriere Deplacement vers le haut de l'extra
Lectanum vers le bas de l'extra
Fonction épec Saut

Amstrad Schneider
Barre d espacement Passage à l'ecran Giddy Goor
Sur Commodore C64 et Spectrum
Barre d'espacement Passage à l'ecran Giddy Goor
Touches speciales et orientation de la manette de jeu
Dans les scrans Ramps et Giddy Goors, appuyez sur la barre d'espacement
Dans les scrans Ramps et Giddy Goors, appuyez sur la barre d'espacement le couler du Crane (Swell) la salie des armes (Waagons) et celle de un moment requis, sont recornues Sir vous tentez d'anticiper l'action à un moment requis, sont recornues Sir vous tentez d'anticiper l'action à compité et vous perdez une hormen de man Souvener vous donc que le minutage est très important lorsque le jeu se déroule dans ces lieux.

Sur ordinateurs Commodore C64 et Spectrum
Pour vous servir de votre epee, appuyez sur la touche L. Il vous suffi alors compagnon, sals sur lerent Intal'i vous faul alors la récupierer au sommet de la falasse avant de terrasser le dragon

DRAGON'S LAIR

Trailway you gas through this horse halway. It's haunted to disque et avancez vaniore cette apparition as you are through this horse halway. It's haunted to disque et avancez vaniore cette apparition as you are through this horse halway. It's haunted specified with the properties of the second of the specified with the properties of the second of the

Volume variety of such as some this greatest of control of the dragon is lar and Singe has sent his greatest champion is bid to you. Aumy across the checkboard squares and swing your sword to batter the champion and so you will be supported to the checkboard squares and when the phantons of the checkboard squares and the squares of all some phantons of the checkboard squares of a short time and then vanish. Joint of the checkboard when the phantons of the phanton when the phantons of the checkboard when the phantons of the p

Spectrum Manette ou clavier

Amstrad Manette ou clavier

ENDURO RACER

Define keys his option allo reset controls

Pause Game Reset Game

Amstrad Once Endur START GAME ONE PLAYER To select one of these cho

Pause Game Reset Game

HANCE CONTROL MODE

EFINE KEYS

Designed for pour faire apparaître l'écran des menus

neue will et you set up the game to suit you. One of these will be if up you

n'expose que le jeu Enduro Racer est chargé en mémoire, appuyez sur

n'expose que le touche du disvier pour faire apparaître l'écran des menus

DEMARRAGE DU JEU

DEMARRAGE DU JEU

DEMARRAGE DU JEU

DEMARRAGE COMMANDE

DEMARRAGE COMMANDE

DEFINIT LES COMMANDES CLAVIER

LES COMMANDES CLAVIER

DEFINIT L

between players when one of them crashes or when their time runs out

Change Control Mode

This allows you to select different joyaticks or the computer keyboard to control your Bike. If you press the Space Bar with this lit you will get the control your Bike. If you press the Space Bar with this lit you will get the control your Bike. If you press the Space Bar with this lit you will get the control your Bike. If you press the Space Bar with this lit you will get the control your Bike. If you press the Space Bar with this lit you will get the control your Bike. If you press the Space Bar with this lit you will get the Colorana to the control your Bike. If you press the Space Bar with this lit you will get the Colorana to the control your Bike. If you press the Space Bar with this lit you will get the Colorana to the C

Kempston. Sinclair Left, Sinclair Right or Cursor may be selected if you are using a Joystick. You may select the one that matches your joystick by pressing any key to move through the list and the space key to select one of the options. Define Keys
his option allows youto choose different keys to coreset controls are given below

EFFECT Increase Throttle Pull a Wheelie Turn Left Turn Right Apply Brakes Pause Game Reset Game

Joystick - Spectrum, Amstrad, C64 If you are jusing a joystick then the controls are: Throttle Left The top of the screen looks something like this

TOP 1000000 TIME SCORE 970034

TOP 1 54 SPEED 161 Km Hr

TOP gives the top score.

TIME gives the time you have left (in seconds) to complete the itage SCORE gives your score STAGE tells you which of the 5 stages you are on. SPEED gives your speed in Kilometres per Hour.

a ruumque SPEEU vous indique votre vilesse. exprimede en kolometrs.

2 0 55 00 62

4 0 59 99

TOTAL

4 12 24 0 50 27

In the BECOBD column the rumber of the stage is given followed by the fastest time for that stage in the Put-VER following out in

© 1987 Activision Inc.

ENDURO RACER

Definition des commandes clavier
Cette adron vosa permet de chose differentes touche pour diriger votre
Diese Opton läßt Sie neue Tasten für die Steuerung
moto. Par defaut, les commandes ont pour equivalent-claver les touches
suivantes.

Commandes
TOUCHE DU CLAVIER
Augmenter la puissance
Cabrer la moto
Vier a gauche
Vier d'adoile
Barre d'espacement
Freiner

Comporte qualité touche du claiver pour faire apparaire revaire control publication de l'accompany de l'accompa

Commandes
TOUCHE DU CLAVIER
Q
A
Cabrer la moto
Virer a gauche
Virer a drotte
Freiner

DEFINE KEYEN SI das Speig gemäß ihren Wünschen einrichten. Eine DeFinik LES COMMANDES CLAVIER

DEFINIR LES COMMANDES CLAVIER

Ces fonctions vous permettert de reigelr ei jeu a votre giré. Dès que l'une de les allumes vous pouvez la desactiver pour en choser une autre, pour ce dels allumes vous pouvez la desactiver pour en choser une autre, pour ce dels allumes vous pouvez la desactiver pour en choser une autre, pour ce de les allumes vous pouvez la desactiver pour en choser une autre, pour ce de les allumes vous pouvez la desactiver pour en choser une autre, pour ce de la commande la com

d espacement ou sur le bouron de tra de manuelle de space de propriée de la commence de la comme

Modifier le mode de commande
Cotte fonction vous permet d'utiliser diverses manettes ou un autre claver
pour commander votre moto. Dès que cette option s'allume sur l'écran,
appuyez sur la barre d'espacement pour fair apparaître la liste suivante.
KEYBOARD
KEYBOARD
SINCLAIR LEFT
SINCLAIR RIGHT
CURSOR

Definir les commandes clavier
Vous pouvez définir vos propres commandes clavier pour diriger votre
moto. Par defaut, les commandes ont pour équivalent-clavier les touches
suivantes:

Commandes
TOUCHE DU CLAVIER
Q
A
Cabrer la moto
O
O
Barre d espacement
Commandes
A
Cabrer la moto
Virer à gauche
Virer a drotte
Freiner Commande une pause Reinitialise le jeu

Sur ordinateur Spectrum. Amstrad et C64, doitée d'une manette de jeu. Si vous vous servez d'une manette de jeu. vous pourrez otbenir les actions suivantes en orientant la manette comme indiqué ci-dessous:

Gauche

Gauche

Cabrer

Droite

Bouton de tir Freinage

Affichage
Le hauf de votre écran doit ressembler à ce qui suit:
TOP 1000000 TIME SCORE 970034
(maxmum) (durée) [points]
(maxmum) (durée) [points]
(maxmum) (durée) [points]
(maxmum) (durée) [points]
(points) (durée) (durée)

© 1987 Activision Inc.

ENDURO RACER

H Run/Stop R F7

Start Game Leuchtet dies auf und Sie drücken die Leertaste, fängt das Spiel an. Wenn Sie einen Joystick benutzen, drücken Sie den Feuerknopf, um das Spiel zu

beginnen.

One Player

Wern dies aufleuchtet, können Sie mit der Leertaste zwischen 1- und 2Wern dies aufleuchtet, können Sie mit der Leertaste zwischen 1- und 2Wern des untern auf dem Bildschrim von Spieler 1 an der Reine ist, und
2-UP: rechts untern auf dem Bildschrim venn Spieler 1 an der Reine ist, und
2-UP: wenn spieler 2 an der Reine ist. Wenn man einen Unfall hat oder
die Zeitgenze erreicht wurk, kommt der andere Spieler an die Reine.

Spectrum Nach dem Laden drücken S Bildschirm zu kommen: START GAME ONE PLAYER CHANGE CONTROL MODE DEFINE KEYS

CURSUM
Kempston, Sinclair Left, Sinclair Right oder Cursor können Sie wählen
kempston, Sie einen Joystick benutzen wollen. Keyboard steht für die Tastatur
Sie konnen die entsprechende Wahl treffen, indem Sie durch Drücken einer
beliebigen Taste durch die Liste gehen und dan die Leertaste drücken.

WIRKUNG Gas geben Vorderrad lupfen Links Rechts Bremsen

Pause Spiel zurückset Joystick - Spectrum, Amstrad/Schneider, C64 Beim Joystick ist die Steuerung wie folgt: Gas Links Lupfen

rmrand sieht ungefähr so aus: 1000000 TIME SCORE 970034 1 54 SPEED 161 Km/Hr STAGE : SPEED 2014 THE HEAD STAGE SPEED 151 Km.Hr.

10P zegt die Hochstpunktzahl

TME zegt der Besunden Sie zur Beendigung dieser Stufe in Verfügung werveit Sekunden Sie zur Beendigung dieser Stufe in Verfügung wie ver Verfügung wie von die Scoffe zegt ihren Punktisstand.

SCOFF zegt ihren Punktisstand.

STAGE zeigt auf wierber der für Spielebenen Sie sich gerade bit SPEED zeigt ihre Geschwindigkeit in km.h.

um höchste Geschwindigkeit beitzübehalten. Bei Sprüngen müssen Sie immer zuerst das Vorderrad anlupfen, sonst verlieren Sie Geschwindigkeit. Sie können diese Stellen auch umfahren, doch auch das kann Zeit kösten. Es gibt 5 verschiedene Spielebenen, die Sie durch 5 verschiedene Landschaften führen.

Fin de jeu et meileur resultat

A la lin du jeu, les donnees suvantes s'africhent à l'écranPISTE RESULTAT JOUEUR
1 04727 05027
2 05500 62
4 05500 62
4 05509 99

TOTAL 4 224 05509 162
4 05999 170 15500 162
4 05999 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 15500 162
4 05099 170 1

THUNDERCATS

During a raid by the wicked MOLEMEN, agents of the evil MUMM-RA entered the CATS-LAIR, kidnapped several members of the Thunderats team, and stole the eye of Thundera, the magical jewel which holds the mystical power of the sword of omens. LION-O was out on a mission when the raid took place but vows that, as the eye was given into his safe-keeping, he must go to the Castle Plundar, rescue his team-mates and retrieve the eye. Can LION-O battle his way past MUMM-RA's henchmen in the forests and underground caverns, and return the power to the sword of omens and glory to the Thundercats name?

Commodore 64 Joystick only (Port 2).

Playing Instructions

Spectrum
Joystick or redefinable keyboard.

Extra weapons, bonuses and lives can be collected by hitting mushrooms and trees with your current weapon. A bonus is awarded if the level is completed within the time limit. You also get a "kill" bonus according to the number of enemies destroyed. On the special mission levels where you have to rescue a team-mate be careful as you only get one chance. If you get into a tight spot try jumping over the enemy and killing him from behind. Good luck!

HUNDIERCATS

(Hommes-Taupes), agents du malfaisant MUMM-RA, sont entrés dans la CATS-LAIR (Tanière des Chats), ont enlevé plusieurs membres de l'équipe des Thundercats et volé l'oeil de Thundera, le joyau magique qui renferme le pouvoir mystérieux de l'épée des augures. LION-O était au loin, en mission, quand le raid eu lieu, mais il fait le voeu, l'oeil ayant été confié à sa garde personnelle, d'aller au château de Plun-dar, de sauver ses compagnons et de récupérer l'oeil. LION-O pourra-t-il se frayer un chemin au milleu des partisans de MUMM-RA dans les forêts et les cavernes souterraines et rendre sa puissance à l'épée des augures, ainsi que sa gloire au nom des Thundercats? Instructions pour le jeu

Des armes, des primes et des vies peuvent être récupérées si vous atteignez des champignons et des arbres avec votre arme actuelle. Une prime est accordée si le niveau est achevé avant le temps limite. Vous obtiendrez également un 'droit de tuer' supplémentaire en fonction du nombre d'ennemis détriuts. Dans le cas des missions spéciales ou vous devez secourir un équipler, soyez prudent, car vous n'avez qu'une seule chance. Si vous vous trouvez dans une situation difficile, essayez de sauter par-dessus l'ennemi et de le tuer par derrière. Bonne chance!

THUNDERCATS THUNDERCATS

Während eines wagemutigen Überfalls der schlimmen MOLEMEN drangen Agenten des üblen MUMM-RA in den CATS-LAIR ein, nahmen mehrere Mitglieder des Thunder-cat-Teams gefangen und stahlen dabei das Auge der Thundera, den magischen Stein, dem die mystische Kraft des Schwerts des Ömens innewöhnt. LION-O war während des Überfalls auf einer Mission abwesend. Er ist aber für die sichere Aufbewahrungen des Steins verantwortlich und schwört deswegen, dass er seine Freunde aus der Burg Plun-dar retten wird und den Stein wiederholt. Kommt LION-O an MUMM-RAS Gehilfen in den Wäldern und unterirdischen Höhlen vorbei, und gelingt es ihm, die Kraft des Schwerts des Omens und den Thundercats damit ihren Ruhm zurückzugeben?

Spectrum Steuerknüppel (Joystick) oder redefinierbare Tastatur

Amstrad Steuerknüppel (Joystick) oder Tastatur Commodore 64 Nur Steuerknüppel (Joystick)

Spielanleitung

Nur steuerknüppel (Joystick)

Man kann zusätzliche Waffen, Bonuspunkte und Leben dazugewinnen, wenn man mit der gegenwärtigen Waffe Pilze und Baume trifft. Man bekommt einen Bonuspunkt, wenn eine Gefahr innerhalb der vorgegebenen Zeit bewältigt wird. Man bekommt auch einen "Kill"-Bonus, je nach der Zahl der Feinde, die man bewältigt hat. Bei Sondermissionen, bei denen ein "Team-Mate" gerettet werden soll, muss man vorsichtig sein, denn es gibt immer nur eine Chance! Wird es einmal zu gefährlich, dann muss man versuchen, über den Feind zu springen und ihn von hinten fertigmachen. Viel Glück!

© 1985 Telepicture Corp. Leisure Concepts, inc. Ted Wolf Alle Rechte vorbehaten.